

童話

週刊

GAMEPLAYERS ONLINE



遊網誌 只售\$5

VOL.004 13 11 2003 逢星期四出版

GAMEPLAYERS ONLINE.COM

數碼遊戲嘉年華

今個星期六 同你見面!

過千萬童話獎金獎品 怎能錯過!

今期送你兩大發達秘笈

童話新聞 - 童話百萬富翁精讀

想一夜致富? 絕對不能錯過

職業攻略 - 三小時極速學會殺價技能

任務攻略 - 教你一小時賺2千聲望



Gameplayers Online Magazine
遊網誌 - 童話週刊

童話 週刊



13. 11. 30 第四期

HK\$5

004

童話新聞
童話百萬富翁精讀

006

互動專區

010

職業攻略
三小時極速學會殺價技能

012

工作技能

013

任務攻略

014

練功熱點
一條龍升級旅程 - 巴洞

015

格價專員

016

活動區

017

童話 Snapshot

018

官方通訊

GAMEPLAYERS ONLINE MAGAZINE CREWLIST

OPERATION MANAGER

Ash "Saint" Becker ash@gameplayersonline.com

EDITORIAL DEPARTMENT

CHIEF EDITOR

達一郎 ansonwan@gameplayersonline.com.hk

Contributing Editor 特約記者

絲麗雅 / 石頭魚 / 火炎 / 小術 / narcarsa / 若藍

DESIGNER

以羅貓 inoneko@gameplayersonline.com

MARKETING DEPARTMENT

MARKETING MANAGER

Christine christine@gameplayersonline.com.hk

MARKETING EXECUTIVE

羊男 goatman@gameplayersonline.com.hk

達一郎 ansonwan@gameplayersonline.com.hk

COLOUR SEPARATION

Redstar Printing Graphic Co

PRINTING

Premier Printing Group Ltd.

51 - 53 Fuk Hi Street

Yuen Long Industrial Estate, Yuen Long, Hong Kong.

PUBLISHING

TEAM MEDIA LIMITED

Unit 803 - 804, Seaview Commercial Building.

21 - 24, Connaught Road West, Sheung Wan, Hong Kong.

DISTRIBUTOR

Tak Keung Kee

Block B G/F 1064 - 1066, Tung Chau West Street.

Cheung Sha Wan, Kowloon.

Tel: 852-25289606

E-Mail: online@gameplayersonline.com



童話新聞

Gameplayersonline.com 數碼遊戲嘉年華

童話特備節目

今個星期六等著你來狂掃獎金獎品!

【活動內容】

日期：2003年11月15日

地點：大埔超級城（大埔安邦路8-10號）

時間：11:00a.m. - 6:00p.m.

司儀：Yoyo 陳自瑤 / 商台 903 頻道 DJ Donald

上期公佈了活動內容概要，今期再為大家詳細介紹一下童話特備節目！

童話特備節目將會分為三個部分，第一個部分是台上問答遊戲，每答中一題即可獲得可因獎金。能夠進入問題遊戲第二回合的玩家，每答中一條，可因獎金將會加倍送上！

接著再來的有「智在必得」環節，究竟你要獎金或獎品呢？一切由你決定，可是別要被司儀的說話改變你的決定，搞不好一意孤行地選了個雜魚回來，哈哈...真不知台下會有何反應了！

全場焦點的「童話百萬富翁」遊戲，讓你有機會得到巨額可因之餘，更可同時獲得大量珍貴虛擬道具！每過一關，獎金加倍，同時設有保險線，那你可以放心去盡啦！在某些保險線上，我們設有特別禮物，搞不好未答

到最好已拿到四級石啊！

另外，我們已確認了會安排現場抽獎，將所有台上未送出的獎品全數給您，保持緘默對你越有著數啦！

只要大家早點到達，便可以得到福袋，內裡隨機擺放童話幻獸卡和毛公仔。另外只要大家手持兩本童話週刊，便可參加活動終極大抽獎，禮物包括XBox、LCD 芒、N-Gage 手機、手提MP3 播放機等等，夠吸引吧？活動前更傳出現場更有得賣大家最想要的東西，但到底是什麼呢？嘿嘿...不告訴你:p

* 改上資料在稍後時間或會作出修改，一切以大會現場安排為準
(小貼士：大埔墟火車站可搭K12穿梭巴士第一個站下車)





必看童話百萬富翁精讀

童話百萬富翁的問題全部取自遊戲及童話週刊，所以全部答案都可以在這兩處內找到，絕對不會問大家科學常識問題的:p
參考範例：

1. 一隻 52 級的幻獸拿去降級，需要用幾多錢呢？
2. 武鬥家的進階職業名稱是什麼？
3. 到陰暗山洞 1 樓打等級 38 的黑蟹可以得到什麼原石？
4. 打幾多級的怪物可以得到粽葉？
5. 任務「賽翁的心願」完成後可獲得多少經驗值？
6. 任務「金銀斧」在哪个地方接得？
7. 物品「珠玉覆面」需要哪一種寶石？
8. 以下哪一種不是製「香蕉船」所需要的材料？

問題當然還有很多，只要大家熟讀問題和找到答案，隨時有機會在活動中脫穎而出，200 萬輕輕鬆鬆送入你袋！

●玩《童話》，賺大錢 txt by 火炎、這一郎

大陸童話舉行前所未有的活動——以虛擬物品兌換現實物品，相信香港和台灣地區都不會舉行，因為官方並不主張利用虛擬物品去換現實物品或利用現實物品去換虛擬物品，但大陸卻舉行此活動，難道大陸認為虛擬與現實是相等的？

其兌換的現實獎品非常誘人，例如有漂亮的《童話》手錶，又有時尚的 MP3，就連 PS2 亦可兌換...

而兌換所需物品當然並不便宜，例如需要 50 個任意娃娃、3000 至 3500 萬可因、雜七集卡冊、雜八集卡冊等等，但集卡冊就必須集滿了卡，並不是一般玩家的玩意。

鑑於最近遊戲內騙案越見嚴重，官方實有需要加強玩家在虛擬世界應遵守規則的意識，在此亦不建議香港官方舉辦類似的活動，因為這樣只會引發更多虛擬騙案和帳號買賣的事件發生，為更多玩家之間製造更多不愉快事件。

所以筆者不希望此活動在香港舉行，不然就只有好野人才能參與。

所需物品	兌換物品	數量限制
任意 50 個娃娃	童話 500 點點卡	50 個
任意 50 個娃娃 + 98 萬可因	童話手錶	30 個
任意 50 個娃娃 + 98 萬可因 + 雜七集卡冊 (或 雜八集卡冊)	64MB U 碟	15 個
任意 50 個娃娃 + 98 萬可因 + 雜七集卡冊 + 雜八集卡冊	SUMY MP3	15 個
3000 - 3500 萬可因	500 元 RMB	無數量限制
任意 30 個工作娃娃 + 3000 萬可因 + 雜七集卡冊 + 雜八集卡冊	1500 元 RMB 或 PS2 一名	無數量限制

活動資料

●重新分配能力點數 txt by 火炎

“如果上天能給我一次從來的機會，我願意把這一點加到力量上...”

以下是來自大陸童話的消息。

自由分配點數的網絡遊戲給大家帶來了不少的好處，我們可以根據自己的需要，培養出自己的角色。不過，世上沒有完美的東西，在這一機制下，如果你加錯一點，那除了哭...也只能哭了。其實，哭是沒有用的，要想辦法解決啊！《童話》馬上要推出一種神祕的物品，這種物品的功能就在於——使用它，你將可以得到從新分配點數的權力。說到這，我想先請大家收起笑容，因為，好東西不是那麼容易就能得到的。這一物品暫時還不能夠從遊戲中 NPC 那裡購買到，而將會作為拍賣品出現在下一屆的拍賣活動中。

各位不要那麼快就開心，因為這個權力只出現在大陸童話內，香港甚至台灣都未有消息指出會有這種特別優惠推出，他們是否在秘密行動？相信只有雷爵只知！

討厭的藍戰士？

txt by 紫亞貓

小妹在商場逛街的時候，發現有二個檔口的名字是「又係唱袁南戰士」和「明唱袁南戰士」，多管閒事的小妹，當然上前訪問他。

小妹：多謝你接受我的訪問

一條龍：不用客氣

小妹：為什麼你的檔口寫「又係唱袁南戰士」？

一條龍：因為他令人討厭

小妹：如何討厭？

一條龍：他常常找人 PK，如果不能跟他 PK 他的會說很難聽的說話而跟他理論的人，他都會使用粗俗的語言。

小妹：你有沒有購買童週

一條龍：常買（按：真是童週的 fans 謝謝你）

小妹：有沒有說話跟讀者或編輯說？

一條龍：沒有

小妹：有沒有事項供大家參考？

一條龍：希望大家碰到南戰士這種沒有品德的玩家，便拍照及寄信給 GM，希望可以集合大家的力量。

（伺服器：睡美人）大家已經看到這個人是怎樣的人，要小心一點。而該名人士應該要改變你的態度和行為，俗話有云：多一個敵人不如多一個朋友。呵呵~~~



童話週刊您也有份參與！ 新增專欄讓你成為焦點主角

童話遊樂場

發揮你的無限創意、分享你的生活寫照、細說你的難忘旅程，一個讓你將情感、經歷轉化為文字，給廣大童話玩家與你一同分享感受的新專欄即將開幕！

此新專欄沒有題材上的限制，要寫什麼隨你喜歡，規定格式如下：

- 以遊記及短篇小說形式撰寫
- 遊記字數在 800 至 1000 字及不多於五張圖片
- 短篇小說總字數不多於 4000 字
- 請附上作者名稱及投稿主題
- 使用全形標點符號
- 截稿時間為逢星期一下午五時
- 稿件可寄到，郵件主題請註明「童話遊樂場投稿」

一經刊登，即送你幻獸卡抽獎密碼兩組，如果是短篇小說連載的話，每多刊登一期便多送兩組抽獎密碼！！

還等什麼？快將你的作品寄給我們吧！

童話四格連環圖

以搞蛋惹笑、感人肺腑的情節組合成生動的四格連環圖，以遊戲畫面、角色動作、玩家對話等組成一個有連貫性的故事！叫得你寄信來當然有獎，但請先看看格式：

- 圖片檔案請順序以 001、002、003、004 命名
- 請勿將四張圖片組合成一張大圖
- 圖片請勿放到 Doc File 裡去
- 若有任何描述圖片的文字，請另外附上文字檔
- 請為你的連環圖命名
- 截稿時間為逢星期一下午五時
- 稿件可寄到，郵件主題請註明「童話四格連環圖」

一經刊登，即送你幻獸卡抽獎密碼一組！

我們還在安排大量讀者們均可參與的互動性專欄，想一舉成名就要踴躍參與了！

童話 互動專區

留言板、交易廣場、家族廣告及信箱的來信，
請寄給達一郎先生處理
(ansonwan@gameplayersonline.com.hk)，
來信標題請註明專欄名稱，謝謝！

家族廣告

家族名稱：~伊賀派~
伺服器：灰姑娘
大頭目：仇無恨
小頭目：虎太郎, 暗黑劍戰士(欠一位)
小嘍囉：光使徒...(得一個咋!! 唔係既話, 使鬼賣廣告咩!!)
會規：
1. 最緊要! 禁爆粗~
2. 禁洗板~(其實都可以, 但不能太嚴重)
3. 等級要超過10(有時都會格外開恩)
族人福利：
1. 有人帶升lv~
2. 有光使免費回血~(廢事浪費晒D money)
* 大頭目只會在 Sat and Sun 才 play
想入族就悄我~

家族名稱：皇家馬德里
伺服器：睡美人
大頭目：cph
小頭目：3個
小嘍囉：太少(歡迎入族, 要入族飛鴿比cph)
會規：
1. 唔準洗頻
2. 唔準講粗口
福利：
1. 做得好, 可升做小頭目
2. 可以一齊升LV

家族名稱：公認的戰士
伺服器：灰姑娘
大頭目：光彩斗
小頭目：Skyboy, mayis, 泰瑞
小嘍囉：25個, 重有一個位
我(光彩斗)想講: 我個族d人online下啦, 冇人玩好我會好悶ga, 如果你地比人蝦, 一定要立刻逃走(你可以唔走), 同埋要話比你信任ge人聽(就係我^^)!! 記住呀!!^^

家族名稱：滅神界
伺服器：睡美人6
大頭目：乜白愁乜(已婚)
小頭目：伊東 終極謎人(單身)
小嘍囉：利爾, 唔係呀鐘係阿鍾, 魔女精靈, 肥詹, 赤雪靈兒, 愛是有罪, 靚妹微, 血腥天使, 卍MK 仔仔(不能

盡錄. 只指出成日 on 的族人)
入族條件：需要係女玩家 精靈 人類 矮人 無任歡迎
(人妖免問)(達一郎按：性別歧視嗎>"<)
會規：請勿在家族頻講粗口
在商場擺賣時, 勿做出欺騙其他玩家, 敗壞家族聲譽
福利：有族房同倉(青鳥城)
本族會定時舉行活動 請擁躍參加

家族名稱：雪柏族
伺服器：睡美人
大頭目：jessying
小頭目：Jennifer23, littlelucy
小嘍囉：beautiful123, 123hks, 美女01, littlelucky, 2001, terry1234.....等等
會規：如果have 倉咗, 你可以 give jessying, Jennifer23 or littlelucy
最好識打中文; 英文都OK
一星期最少online 三次
can't 借錢
要說話
out 家族要 said goodbye
入會資料：咩lv 都OK, 咩job 都OK

家族名稱：火炎雪怪山
伺服器：灰姑娘
大頭目：TWOBOY
小頭目：yanlaus(還有一個忘記了><)
小嘍囉：我自己(win4) 還有很多, 不能盡錄><
入會資料: 請示大頭目!!
會規：
1. 大頭目的話不聽 穿誚(本人等級25)
2. 等級要高過20!
3. 不定時要上線(兩個星期奔上線 洩UT!)(小心本人)
族人福利：
請示大頭目!

家族名稱：藍天白雲♯
伺服器：美人魚
大頭目：BlueSky
小頭目：小不點, 魔女艾麗, 水人士
小嘍囉：00 基路亞00, 血劍, 貓仔細, DOD, Hoilaam.....
入會資料：(注意)任何人都可以加入!!
族人福利：定期派錢, 定期有活動, 免費傳送到金銀城,

免費治療 hp

會規：族人冇難，拔刀相助!! 遵照大頭目指示!!

附：希望盡量在美人魚伺服器1 出入

家族名稱：戰戰一家親

伺服器：睡美人

大頭目：戰 car

小頭目：僵僵二號，0o 可樂仔 o0，靈隱少女 kathy

小嘍囉：甘 x 仔，m 兒，v 龍··· (重有好多好多)

入會資料：多 d online 既，lv 唔好係 10 以下

會規：

1 唔可以洗頻

2 要講野，唔好唔出聲

3 唔好做出一 d 傷害族既野

家族：

有屋，就有倉，希望各位可以入本族，本族急招人!!!

有意請 add 幾位小頭目 & 大頭目，唔該晒!!!

交易廣場

角色名稱：乖乖仔文少

伺服器：睡美人

想賣：小藍貓的祝福 50000\$(1set)

角色名稱：童話之父

想賣：娃娃盒

想買：戰鬥娃娃多個

角色名稱：妙思

伺服器：睡美人

想買：三級石換寶石獸，有意 send 番 E-mail 俾我!!~

想賣：黑熊(lv:21)，夜鷹(lv:20)，全部 \$5000..... 超平!!~ 有意

send 番 E-mail 俾我

E-mail:lcdmc12@yahoo.com.hk

角色名稱：bo19890618

伺服器：灰姑娘

想賣：火旺(31lv)\$40000，木姆(14lv)\$5000，

黑蜥蜴(23lv)\$20000 or 換邪惡來姆(可議價啊!)

想要：拾木鼠，邪惡來姆，(你地出價)

童話信箱

達一郎先生：

有一些問題想問你的，

1. 我是一個光之信徒，但是 why 我的攻擊力 why 是木？

2. why 我捉不到幻獸？

3. 在光的幻獸中，哪隻最好？

4. 我怎樣才能請人進來我的家族？

5. 四級封印石有冇得買？

忠實玩家 May 上

To 忠實玩家 May,

1. 可能你曾經做了些木神殿的任務，所以會有木屬性。

2. 捉寵是幻獸的擅長，雖然其他職業都可以捉，但魅力值需求很高的。

3. 比較多人用的是寶石獸、麻薯兔、光龍，低 lv 的多數都會用白羊。

4. 登家族廣告吧。

5. 在商場間中有出售，價錢大約 200 萬。

各位編者

有一些問題我想問一下的

1. 我 23lv, 土屬性, 劍戰士, 有火虫, 金艾波, 土姆, 18m, 最好用咩寵, 將佢地點用?

2. 我最好去邊度打?

3. 打咩怪好?

請登我這篇問題, 唔登都可唔可以 send 番 d 答案俾我! 唔該!

TERRY仔上

To TERRY仔,

1. 土姆鎧化，金波獸化，火虫隨你喜歡怎用。

2. 到青鳥或金城地下迷宮。

3. 去到便知。

大家好呀~~~

我有一些問題呀~~~

1. 平民 or 光使可唔可以捉幻獸架?? (唔係幻獸師嗎)

2. 光使 d 招係點升法架??

3. 我想賺錢~~ 但又唔想做野, 咁仲有冇其方法架??

fans 阿 chris 上

To 阿 chris,

1. 不是幻獸師也可，至於平民... 我自己未試過，所以我都不知道。

2. 如果是淨升技能，那你便每場戰鬥都用盡所有法力為止才會升得快。

3. 其實打怪都可以賺錢的，盡量到一些每場出現比較多怪物的地方打（如地洞）。另外還有些銀彈政策，買個 98 蚊包，將隨包附送的物品如戰鬥娃娃、變身水等等拿到商場變賣，或者狂買幻獸卡（純粹建議）。

四小時內大功告成！ 殺到NPC一頸血！

商人的最大作用就是賺錢，所以商人所擁有的技能都跟錢直接扯上關係，不論買賣、戰鬥、逛街都有辦法抓到錢回來！如果你已經擁有一隻lv30 或以上的商人，但全副身家總計起來沒有100 萬以上的話，小妹敢說你若不是新手，就是個不濟的窮商人了！



原價和殺價後的差距
(先以這兩個差別來吸引大家先XD)

商人賺錢的最高境界（二轉前）就是殺價，只要學會殺價，無論買賣任何物品，都可以達到平買貴賣的效果，學會的初期已經可做到賣價比平常高六成的成績，若再肯繼續練下去，賺錢比率豈不是就越來越不得？但真正謂「No Pain, No Gain」，世上又怎會有這麼多免費午餐呢？要學殺價就得先繳交龐大學費，以向怪物擲錢的方法去提升，現擁有殺價技能的玩家應該都會異口同聲說，想練殺價就等於用火燒銀紙，要到達30 級至少需用上30 多萬！這個數目說來也不小，而且更是雙手奉獻出去後一去不返的，但小妹可以向大家保證，擲出去的很快就可以賺回來，問題只在於你是否願意付這筆巨款……如果你的答案是：

否～請你立即撤去後頁欣賞其他精彩內容。

是～先有心理準備才繼續看下去。

燒銀紙前作好準備

事先聲名，小妹自己也做過衝殺價技能的實驗，以下內容全部為事實，全無「老點」成份。

預備「材料」

1. 一個lv20 以上商人，力量超過75，閃躲lv25 或以上。
2. lv15 或以上高防寵（降升為佳）
3. 大量藥水，最好是100 以上之MP 藥水
4. 25 萬可因
5. 戰鬥娃娃

選擇性「材料」

6. lv15 或以上高力寵（降升為佳）
7. 少量加血藥
8. 增加遇敵機率戒指和戰利品鍊項

目標地點

西線野右方（光飄蟲及邪惡禿鷹）

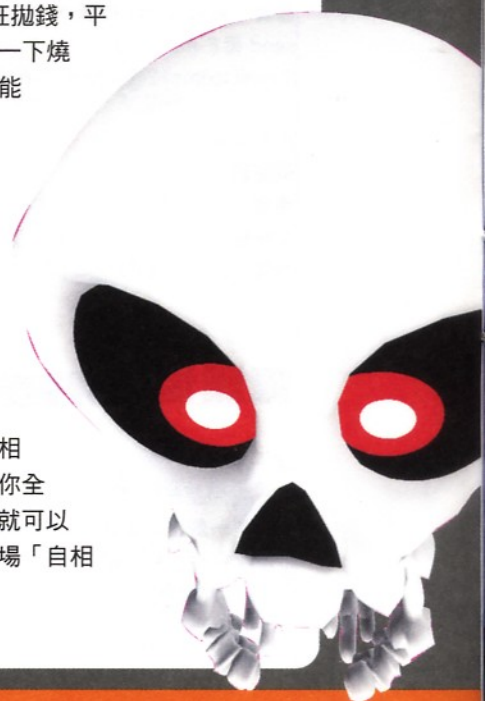
衝技前來一個 Briefing 先

1. 因為目標幻獸為lv16~18 的光飄蟲及邪惡禿鷹，所以需要lv20 和力量75 以上，能確保角色可以一拳擊殺一隻，清怪速度快。若力量不高不妨武化一隻lv15 或以上高力寵（重練者為佳）。
2. 使用「賄賂」或「收買」都需要消耗分別5 及10MP，至少帶100MP 水才可保證不會因喝藥太密而影響健康狀況。
3. 由於使用戰鬥娃娃可增加技能提升比例，所以預算的錢不用30 萬那麼多。
4. 雖然錢越多技能升得越快，但打太高級的清怪不夠快，所以選擇了去西線野打。
5. 用了「賄賂」後敵人會打你的寵，但如果你的寵掛掉，敵人會照樣打你，而你拋了錢也不會加技能的，所以一定要有隻防寵相伴。

四小時衝「殺價」行動開始！

一進入西線野，第一時間啟動戰鬥娃娃，由於技能的升幅是每個等級截數，多出的不會帶到下一級裡去，所以首10 級不用每場狂拋錢，平均拋兩次便收手，稍稍控制一下燒錢量，不經不覺你的交易技能很快便到達lv10，那你可以開始放肆一點來拋，只要記著留意消耗MP 情況便行。

到達lv15，就可學到「收買」，由這時開始你的寵會慢慢減少被打了，何解？「收買」技能可以令到敵人有一定機會率去自相殘殺，若一場有四隻怪，而你全部都施以「收買」的話，你就可以欣賞到敵人在你面前上演一場「自相殘殺」的困獸鬥了。





說到這裡，容讓我再補充一下為何要選西線野打光飄蟲和邪惡禿鷹。首先，光閻系都必需要到lv20才可以使用攻擊性魔法（元素五系的更麻煩呢），避免挑戰lv20或以上的光閻怪一來清怪快，二來可保自身安全（一招空間可扣你6~70的），三來減少喝藥水，不影響回MP的節奏。再者，光閻系是互相剋制的，用「收買」令他們自相殘殺，很大機會你不用出手亦會出現死傷情況，妙極！另外你又又可以配上加戰利品鍊項，隨時有機會打到光飄蟲和邪鷹卡回來，立即可以回本了！

稍為提醒一下大家，燒錢數目是因應怪物等級而定，「賄賂」的計算方法為：怪物等級 X 20、「收買」的計算方法為：怪物等級 X 40；「收買」所消耗的錢彈是「賄賂」的兩倍，所以「收買」的衝技比例較「賄賂」高。



中「收買」後互咀！



又咀...

再咀...

如無意外，交易技能會隨著「收買」的習得而升起來暢通無阻，如果能夠在個一小時內衝到lv20的話，那我先恭喜你，閣下有望在三個小時甚至更快的時間習得殺價（因為小妹用了不足三個小時便完成偉業）。若然你有可以準備好前文所列出的八大項「材料」，加上你本

身自問是高手的話，更有望可以在兩個半小時內大功告成。

計下點樣燒銀紙先！

20級之後技能提升逐漸放緩下來，想再催谷一下仍然有辦法，相對地在其他方面的投資便會增加，若你擁有200MP水和買了增加遇敵的戒指，就不妨以先「收買」、後「賄賂」的方法去練，而以下數據可以給大家作為參考：

每場支出

銀彈擲出 = 怪物等級 X (賄賂 20 + 收買 40) X 每場怪物數量

法力消耗 = (賄賂 5 + 收買 10) X 每場怪物數量

以一場四隻怪物平均lv18作計算，即是

$18 \times (20 + 40) \times 4 = \4320 (銀彈擲出)

$(5 + 10) \times 4 = 60$ (法力消耗)

西線野出怪最多一場4隻，所以燒錢的最高上限是\$4320，真正燒銀紙便是在交易技lv20之後。不想過份浪費，可自行預計一下用技能和加%的比例，如一場打4隻怪，每隻分別都用了「賄賂」和「收買」，戰勝後計算到升幅是20%，將之除4就等於5%，便是打每隻怪的技能升幅。若只欠5%便升級，則只需將技能用在一隻怪身上便足夠，倒算省了點錢。來到這一步，再次提醒大家，一定要使用戰鬥娃娃技能才升得快，否則到達目標時的錢燒總額會相對增加。在最後的3個等級，是整個衝「殺價」過程中最慢和最花費的，但也請別顧慮太多，只要有「殺價」，往後要賺幾多也可以！各位，努力啊！



有殺價後，賺多了六成



先來個小小總結

由於以上是經真正作過實驗後才寫下的方法，深信準確性蠻高的。在金額方面的事前準備，應該是足夠有餘的了，因為小妹在做實驗時身上只有26萬（自己有6萬，再加從另一個角色借來的20萬），最後也剩了約7萬，足證開著戰鬥娃娃來衝技可省下大量金錢。現時戰娃在商場平均價約5~6萬，有些急著要錢的可能開價

少於5萬也不為奇；200MP水20支另外10支100MP水應該夠用的，現時200MP水約700~900/支（小妹當日買時遇上好心人，20支只售12000^^），100水為300~400，這方面的支出約2萬；遇敵戒指一隻約5000，也不用介意買一隻低耐久度的二手貨，反正你在衝「殺價」時很少機會被打的（小妹也買了隻耐久只得200，不過1500有交易，即買！）。

算一算總支出，要在三小時內完成「狂衝殺價」活動，大約要動用28萬可因，但相對於以往的衝技方法，在燒紙方面不但減少，而且可即日見效，單是這兩點已經值回票價啦！剛學會「殺價」，便可以做出多賺六成的效果，即賣價10000變16000。以小妹的商人作實例，一晚雖則只能掛來共賣得17000的還魂草，不過殺價卻助我多賺10000，亦由於我買貴包獲得戰鬥娃娃，而100水、戒指又是自製的，即我用三星期時間便可以賺回衝殺價的支出，但還未計算出售其他物品和幫助另外的角色出售所賺的錢，所以我預算2星期內已可回本。

往後每升多一級，殺價所賺的比率會再提高，不過所謂的提高，在比率上的增加卻是低得可憐，為此小妹再作了一個燒銀紙測試，為大家帶來以下的結果……

值不值得再狂谷交易技能呢？

有看開討論區的都已經會知道，台灣方面已有玩家測試了交易技能對買價的效果。學了殺價後，便可自動獲得購物獲九四折（即6% Off）的優惠，往後每升一級，便可以提高0.2% Off，照推算的話，到了交易技50級時便可以有10% Off了。單看帳面計算方式，是否已經教你無言止步呢？要由30級升到50級，所花的錢可以數百萬計算，單是使用戰娃這一基本條件已教你呼天搶地地喊叫了，但得來的結果卻怎看也不吸引人的。以習慣而論，大家在「出售」的頻率上肯定比「購入」為多，在數額上不用說也是「出售」的為高，所以為了購買優惠而升交易技能的，可能是錢多得花不光的暴發戶，或者是另類的癖好人士也說不定，至少小妹敢說在遊戲內認識的九成以上朋友也不會為購買上有更大優惠而幹傻事。

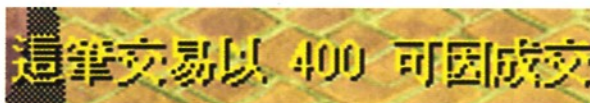
那麼你會再問，出售價增高不就很管用嗎？照道理應該是，不過投資和回報的比例則是閣下應該先考慮的，現在小妹自願再花上8萬大元，挺身為大家作了個技能升級與賣價升幅比例的實驗，如果你認為這個實驗令你獲益良多，不妨給我做實驗的贊助費，我不介意別人慷慨解囊的！

搞錯！升左等於無升！！

首先我確認了lv30交易所得的賣價為原價的160%，我分別用了數個不同面額的貨品作了測試，有些是整數，有些是有個位的。確認無誤後，我便以前文所使用的方法，再回到西線野谷技能。



總價 250 餘額 89789



交易到lv31時好似無分別嘍！

在升到lv31後，我回城賣物品，而為了測試得到會某有零定點後賣價增幅比率，我以一顆可賣250元的水晶作測試，結果得到400元回報。照計算，在lv30時，



總價 250 餘額 50770



賺多左1蚊咁大把…

應可得賣400元，這次也是得到400元，即表示沒增加嗎？（慘…已拋了3萬多元出去了…）這時小妹只好再回到西線野衝技，又拋了4萬多元出去後升到lv32，合計花了剛好8萬和45分鐘（用了戰娃），便再回報以250元的水晶做第二次賣價測試，幸好這次終於看到有不同，賣得401元（花了8萬卻只賺得多1元~^~）。用我們小學時的算式來計的



話，交易lv30後每加一級對賣價的升幅為：

$(\text{交易lv32 賣價} - \text{交易lv30 賣價}) / 2 \times \text{一般原賣價} \times 100\% = \text{交易lv30 後每升一級的賣價增加比率}$

第一次測試結果： $(401 - 250 \times 1.6) / 250 / 2 \times 100\% = 0.2\%$

接著我再以不同賣價的物品再作測試，每次將總賣價提高，藉以可以逐步查看零定點後的準確性，以下是其中兩個結果：

以5000元作測試，結果為： $(8028 - 5000 \times 1.6) / 5000 / 2 \times 100\% = 0.28\%$



測試結果 2

以10000元作測試，結果為： $(16057 - 10000 \times 1.6) / 10000 / 2 \times 100\% = 0.285\%$



測試結果 3

去到10000元的測試已經可以作準，因為定點後第四個位已經是萬位，加上這是百分比，對賣價的影響已毫無意義，故不再作更大面額的測試。

取10000元的測試來分析。小妹共出售40粒水晶，每粒250，在lv30和lv32之間的賣價差距只有57，即每粒只比之前賺多不足1元多。就算你的商人負重超高，工作技又超高，一次可賣5萬元物品，但每次多賺也不夠300元，要賺回那拋出去的8萬，恐怕都要用上一個月時間。別忘記，升到lv32只是等閒事，要更上一層樓可不是容易，你猜單是lv39要衝到lv40總共要花多少？這個小妹也不敢想像，不過粗略估計，由lv30到

lv40，拋錢連戰娃最少過百萬，可是結果也不過是你每次賣貨只多賺不到3%...對於如何賺回那100萬我倒也毫無頭緒了。

雜談

小妹不敢說沒有人敢去挑戰lv50交易這個比起升光魔法更痛苦的目標，也許有一天「童話SnapShot」裡會刊登一張顯示了lv50交易技能的圖片也說不定，如果「交易lv50」是個值得引以為傲的壯舉，那我倒也會精神上（金錢上我可沒辦法了...）支持閣下努力不懈去完成這個壯舉的，最好當然貼到台灣討論區裡去，讓台灣的傢伙會知道香港的玩家亦不是省油的燈！！

商人在童話社群裡扮演著一個非常重要的角色，他們雖然不是最前線的勇士，但卻是最佳的後勤支援部隊，所有大家在戰鬥中使用的，或者在做任務時需要的，很大部分都是從商人手中接過來（說實際點是買回來:p）。隨著新工作技能種類和物品在未來即將開放，商人在社群中的地位越來越重要，如果你想在New Server開角色，記緊開個商人分身角色作支援，否則你的角色的前半生也要為金錢而擔憂啊。

雖說法師賺錢快，但都不及商人般好，原因當然是他可以惠澤團隊，人人有錢分。強烈建議商人打怪時帶加戰利品鍊，配合原有的收集技能，拿到卡和娃娃的機會可高得很了。

本欲安排此文章分期刊登，在經過考慮下，擔心分期刊載難有一氣呵成的感覺，而且所寫的關連性頗大，不欲各位在看新一期時又要看回舊的，還望對商人毫無興趣的看官們，對於今期大刀闊斧地作出「撐夠四大頁」的行為表示體諒！！抱歉抱歉！



拜拜！



工作技能

上幾期說過了許多關於武器級寶石的工作技能，在未來這幾個星期就會談談關於防具以及其所需資料。

在多過星期裡小妹曾經講述過防具的分類，今期小妹會更加深入去研究各項防具製作的關係。



根據小妹的分析防具基本可以分為三類，第一類是金屬類、第二類是非金屬類而第三類就是半金屬類。顧名思義金屬類的防具當然每項都要有金屬啦。而今期我亦會講關於金屬類的防具製作。

金屬的主要來源都是挖礦，挖礦亦是矮人專利，因為全隻遊戲唯一一個技能可以是圍繞一個城附近來進行，非常方便。矮人族亦被遊戲定點為高力量的戰鬥族，所以有好多戰士是矮人族。而且戰士系有一門專技，就是盾技，亦是他們唯一一種職業可以使用防具。

分身有道造盾必用

造盾頭兩個等級都不雖要使用任何金屬，但是伐木的原料在最近都在吉恩村，如果你想快的話，就可以開個分身代勞、你可以選擇在綠夫村伐木或者吉恩村。

一來方便二來如果等級太低要經過一條頗長的路到吉恩村的話都頗危險。其實在伐木中只要三種原料較近伊利村，當中有一種更可以在青鳥城取得，所以小妹覺得開

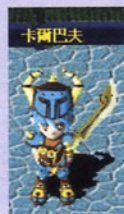


新手造的盾

分身 在綠夫村伐木較好。伐好木之後就開始造盾。萬事起頭難，但經過一段好短時間就可以升到十數級，到那時才學冶煉也無妨。而狩獵則可以早學或者到雖要獸皮的時才學亦可。

盔甲新手戰士必學之技

造盔甲就比造盾所需要的原料種類較少只雖要兩種原料。對於新手來說都很易掌握的。二來大部份的原料都可以在金銀城、伊利村附近找到，非常方便快捷。



戰士型仔LOOK

這個技當然先學冶煉，因為所有產物都需要用到冶煉這個技能。新手可以利用完成的產品賣給npc賺點錢。等級一的盔甲就可以賣到159可因一件。賣數件就可以賺取若干收入。二來又可以自用，因為向NPC所買的耐久度及防禦都不及自己造的好而且價錢又貴，對於一個沒有太多錢的新手來說都是一可以賺錢的途徑。

造盾？造盔甲？

對於一個新玩來說，造盾可能會比造盔甲好，因為首兩個級別的產物都只要用一少部份原料去造，可是售價不高。但是到了高等級後賣給玩家亦是一個好選擇。

小妹經常到金銀商場參觀，但發覺賣盾的攤位不多。如果長線來看，造盾的收入都不俗。至於造盔甲，無疑所需原種類較少，但是重量較高，故造出來的物品不多，如果對於一個新手一開始把所有點數分配在非力量屬性的話，造盔甲反而會令到收入減少。



今期為大家繼續介紹寶石任務，當中有些
頗易完成，但有些則回報較少。
究竟那幾個比較值得做呢？

任務攻略

bt // 卡夫



醜小鴨的心願

這個任務的等級限制是 25lv，因為玩家要到天鵝湖接任務，那裏的怪大約 31 -35lv 的光暗屬性寵。故筆者建議玩家最好有 30lv 以上。

首先，各位由微笑森林出發，經碗豆湖(73,56)(那裏怪大約有 11-15lv)，再穿過紅帽村(44,153)，最後經過白雪森林(51,22)(那裏怪大約有 21-30lv)，便到達天鵝湖了。

玩家在(67,154)會見到一隻黃色的小鴨。牠因為想自己變得可愛一點，需要玩家帶一個大蝴蝶結給牠(有蝴蝶結就可以變得漂亮嗎?=-=)，而各位在此先準備好一塊絨布。筆者建議如果各位的紡織技能還沒有 50 級的話是沒法做到絨布，所以到 server 1 的金銀城商場找找看吧。筆者見到絨布的價格大約 4000-6000 可恩一塊。(很貴哦!!!)



獲得原石和 500 聲望

當各位辛苦地找到絨布，下一步便要青島城的裁縫店(145, 140)找萊姆絲幫手做大蝴蝶結了。而裁縫店就在第二個傳送石柱向上行直至最頂便到。大家把絨布交出後是要等上一段時間。(大約真實時間十分鐘)



琥珀原石

當小鴨看到大蝴蝶結後滿心歡喜地把自己在前幾天湖撿到的琥珀原石給我們以作謝禮，另外還會獲得 500 聲望。

名聲天堂：萑荳村

就筆者覺得如果玩家一心想取得琥珀原石，這個任務的可解性不大，因為一個幸運值大約有 52 點的人到史洞一樓開寶箱，取得琥珀原石的機會是十分之大。而且寶箱可以重覆取石。而洞內的怪只有 11-15lv。另外如果在名聲來看，這個任務有 500 名聲給玩家，不少的哦！所以想要名聲的話，這個任務大可考慮一下。

不知道是否官方刻意安排此一地方讓大家可以快點加到 2500 聲望來多學一個進階技能，或者是多鼓勵玩家開設家族吧！在萑荳村裡，有數個簡單容易但回報又高到你不敢相信的任務，只要大家依照以下次序來接便可：賽翁的心願→驢耳朵→萑荳村殺人事件

第一個先做必需是「賽翁的心願」，因為此任務回報達 1000 聲望！先找阿奇、尤金、米克三人(33,120)聊天，然後到到民宅(23,36)找教授，之後便去(14,162)找賽翁接受委託找飛馬的工作。秘密平原的怪只有 lv2x，沒有難纏的火、水系，相信不難應付，雖然不少人說在通道口左方較易找到，但本人認為最好在平原中繞圈，別停留在相同地點。飛馬只有 lv10，一招可解決，最後拿著鞋子找賽翁，1000 聲望到手！

第二個是「驢耳朵」任務。先找跟茲爾(12,102)接任務，然後到理髮店找克漢(22,217)，接著到村中心再找三個途人(33, 120)打聽後回去報告茲爾，然後再找克漢，最後回去報告茲爾便完成，獲得 800 聲望。

第三個是「萑荳村殺人事件」任務。到民宅(19,159)找卡恩斯(你會看到有隻骨骨在地上)，即到(21,215)找萑荳村村長，接著去秘密平原中央的小村找巫婆米拉(62,148)，便再回去找村長，這時你會有 4 個選項選，你便選第一項。最後你走到村了最左的河邊角落(7,215)找莫得試鞋，確定他是兇手後回去報告村長(記者別放過他)，即得 200 聲望。

如無意外，完成三個任務的總時間不用一小時，即可得到 2000 聲望，而且任務足跡亦只遍及萑荳村及秘密平原，沒難道可省時間，最重要的是，各位去做這三個任務是不用付出分毫的！

同一條村裡，還有「會下金雞蛋的雞」和「幸福的桃子」，但由於前者需要到四個不同地方打隨機掉出的任務物品(只得 100 名聲)，後者更要去打守衛龍及霸王龍，極之高難度(現在還在很多人四出找人組隊去做的任務)，只適合高手去接，對於仍在衝聲望的閣下來說並不划算。

另外都順道一提，『香草冰淇淋』是要在龍洞 B1 打水貓鷹才有的，狂打其他的都沒用，對於有人在商場用 5 萬元以上出售，本人對於沒有意見，倒不如買齊『筍炒肉』和『陳年紹興』自行入內打好了。另外，三隻龍洞守衛必需全清掉才可進入 B2，但時間一過，被清掉的守衛又會再復活，所以一定要速戰速決，最好有戰士同行。如果是全修士系，則記緊帶 MP 水前往，否則顧著祈禱時，守衛又再出現了。補充一點，三個守衛是各有特色，但當中以左方的最耐打，所以清守衛次序應為左、中、右，打右的所花時間不多，留待到最後打比較適合。

因今期主講最易賺聲望方法，故此「幸福的桃子」任務稍後有機會再送上。



txt by 紫亞貓

練功熱點。

巴洞之旅

這期是巴洞革新版@@，上期去的島嶼相信真是很破費，這次去巴洞會比較很便宜似的。



巴洞怪數目不比椰子島少，經驗值方面則跟椰子島不同，而人魚傳說開放至今已超過3個月，大家對此地方不會陌生吧。巴洞的等級分佈為：1樓是lv36~40、2樓是lv46~50、3樓是lv51~55。單是看等級，你會擔心由1樓去2樓會不能立即適應，但還是有辦法去剋服這個的，那麼你便可以用「一條龍」方式，由lv30升到lv50以上。



巴洞1樓

首先介紹巴洞一樓，有工作技能在身的人應該會留意水晶原石和紫晶原石的掉出率很高（筆者在這裡打了很多），而所獲得的金錢平均比椰子島多，沒有錢的玩家可到這裡賺一筆，還有大家打了幾場也會發現怪物都會不斷掉出「牛奶」、「草莓」、「芒果」等，這些都是造冰換氧氣泡泡糖所需的材料，由到史蓋窩克海的話，可到這裡儲材料。對於高手來說，這裡是升寵物lv的最佳地方，怪夠多且敏捷也不高，各高手可以考慮。

這裡的怪物敏捷相對較低，所以低敏玩家最適合在這裡升等級（最高祇不過是58），不過這裡的怪物也不可以看小的，青苔石的123木頭人比起哈揪島的怪物還強，所謂的強是指牠施法的機會率極高，可是牠打你又不痛，但你總是被封著動作，非常討厭。至於其他的怪間中都會放法術，不過多是攻擊系，很少會放異常系。

等級有了一定程度後，別心急著去2樓，到了lv40留在1樓仍然好升，如果是有閹師在場，便索性放閹儀來升，因為1樓和2樓的怪物相差近10級，出現了一個斷層，用閹儀後將怪加



高5個lv便剛好適合。另外，依經驗看，用閹儀升時戰利品都特別差的，那你可以戴一條加戰利品鍊，會發現賺錢和原石的情況很理想的。

巴洞2樓

來到2樓，原石掉出數量平均比1樓時多，所以又是賺原石的天地，差不多一場有一至兩粒，不過怪物就難打得多，如果你是木系鎧化的話，俾蜜蜂熊打一下都很痛的，但不建議先解決牠們，應該先盡方法殺掉會放煉火和軟化的暴力娃，蜜蜂熊則由他智障地放保盾和金芒好了。與此同時，你則要想想接著應不應該去對付土鷹，這個可以看人數來決定，會放大的牠在你人多時會很討厭，應先殺之，人數少時就去先打木系。



巴洞3樓

收取了很多高手的意見，都是說法師們不適合到巴洞3樓打，而且全部法師人數再多都很難打，何解？這一層的怪敏高不在話下，最令人難受的是牠們的魔防極高，不是個別一兩隻高，而是全部都很高，情況和鬱金香島一樣，代表作用火、土、水系打厄斯飛馬都只能扣1，最過份是邪惡木偶都很高防，洗碗精更不在話下，元控不夠高，就算用神木打厄斯飛馬都只能扣牠不足3百，與上一層兩招解決的爽爆情況很不同。同時，火貝和金星雖然外表很可愛，但一樣是很邪惡的（打你痛...）。



巴1、2隨你用什麼職業組隊都行，但巴3就強烈建議你一定要有戰士在場，光師也不要放力寵打，最好是放光寵出來全職替隊友加血便好了。在這一層，你又會發現大伙兒常用的木波和寶石獸很不管用，那你可以去在去這一層之前買土炸彈和光兔。在往後的升級道路，你將會看到光系越來越失去原有用途，最多只是補血用。

我以前看過有閹師帶修士系的在巴3開閹儀升，那時我心裡想：腦袋沒問題嗎？原本已經很難打，還要增加難道來幹什麼？如果你是法師想打更高lv的怪，那你就去咕嚕島，哪裡的怪魔防沒那麼高。想知道咕嚕島是不是個練功熱點？下回分解。



公然出售外掛？！



某玩家的澄清啟事

近日小記四出找尋一些騙徒資料時，在留言板中看到一段公然用真錢（港幣）來出售外掛程式，由於此段留言放在拍賣留言版上已有好一段日子，故此小記斗膽地去信GM大人，問問

在留言版上登此「廣告」是否合法，結果不用的多說，當然是不合法的囉，而且GM大人更回覆此人的帳號已被凍結，所以嘛，出售及被發現使用外掛者都會被停權處分的啊。



用來騙新手嗎？

睡美人—低級裝備欠奉

睡美人此伺服器開了已有一段時間，故此很多玩家的等級已經超越五十多級，所以在商場中看到的裝備都是一些較高級的裝備，而低級裝備嘛，當然是欠奉嚕。其實在商場外，隨處都可見一些新手，但是2x-4x級的裝備都很小在商場中出現，就以小記所開的新人為例，在商場中走了個多星期，想買齊身上四十多級的裝備，都不是一容易的事啊。可能大家覺得，賣高級裝備的價錢比低級的為多，但是嘛，四十多級的玩家還大有人在呢！



幻獸配件材料價格仍然高企

灰姑娘—價廉物美

同樣已開了一段時間的灰姑娘 Server，所賣的物品基本上都是跟其他2大Server同出一轍，但是說到物品的賣價，可以說是三大Server中最便宜的一個Server了，而且此Server所賣的物品由二十多級至六十多級的裝備都有，價錢方面以修士系的裝備為例，在睡美人賣的一件五十級的法杖加2祈禱需要\$50,000可因以上，在灰姑娘只需\$4,000可因便能買到，差距這麼大，怎能不說灰姑娘的商場是一個價廉物美的Server呢？！



非常便宜

美人魚—人氣極小

此Server是後期才開放的一組伺服器，玩家的人數當然不能與上兩個Server的人數比較，但是一踏進商場，就見到只有2行半的玩家在擺賣，所有身品賣價亦屬偏高，就以一隻39級的泥土獸為例，賣價竟高達\$120,000(-_-)，是美人魚的幻師不多？還是美人魚的玩家都不喜歡在商場中作買賣呢？那就真的不得而知了...



太誇張了吧...

本週格價項目：娃娃盒

三大Server所賣的娃娃盒究竟價錢的差別有幾多呢？！其實大多玩家都可能已擁有四個以上的娃娃盒了，但是在商場上需求娃娃盒的玩家尚大有人在，而娃娃盒由初初推出時賣數十萬可因，到現在商場只需數萬可因就可成交了。灰姑娘Server—在商場上見到最平的娃娃盒是賣\$60,000可因，比睡美人Server中的商場見到最平的\$65,000還要平呢，而美人魚嘛，可能小記進入美人魚Server時時間尚早，就是見不到有玩家賣娃娃盒，故此美人魚娃娃盒的價錢就不得而知了。



娃娃盒價錢大不如前了





所以新舊活動公佈、活動內容改動等，我們都會在此欄公佈。順道一提，這些活動暫時都是本刊負責的，與GM無關，如有任何疑問、投訴或建議可以Email到 ansonwan@gameplayersonline.com.hk

今個星期繼續「組團升級」和「帶團做任務」兩個活動，不過當中有少許改動，請留意以活動詳細內容：



組團升級

舉行日期：逢一、三、五
舉行時間：晚上六至八時
分組：lv15~25、lv25~35、lv35~45、lv45~55
伺服器：睡美人、灰姑娘、美人魚

帶團做任務

舉行日期：逢二、四
舉行時間：晚上七時
分組：玩家可向領隊要求任務種類，由領隊作最後決定

睡美人（組團升級）

角色名稱：童話之父
分組：lv15~25
集合地點：吉恩村醫院門口（請密「光神之子」，6:45PM開始）

角色名稱：聖羽天雲
分組：lv15~25
集合地點：吉恩醫院（特別注意：只限星期日6:00-7:00）

角色名稱：啊東
分組：lv35~45
集合地點：金銀城醫院

角色名稱：小術
分組：lv35~45
集合地點：金銀城醫院（只限週五）

角色名稱：smallfish
分組：lv35~45
集合地點：金銀城醫院（只限週一、三）

角色名稱：火炎
分組：lv45~55
集合地點：金銀城醫院

灰姑娘團（組團升級）

角色名稱：天仔
分組：lv45~55
集合地點：哈啾島

角色名稱：老竄
分組：lv45~55
集合地點：金銀城醫院

灰姑娘團（帶團做任務）

角色名稱：純純
伺服器：灰姑娘
你所選擇的活動：帶任務
任務名稱（選帶任務的話）：
沉睡的蘇菲雅、搶救萵苣姑娘
縱火疑雲（要有5千聲望）、離家出走（要25LV）、可愛的拇指姑娘（聲望要1千）
注意：沉睡的蘇菲雅、搶救萵苣姑娘—逢星期二做／縱火疑雲、離家出走、可愛的拇指姑娘—逢星期四做
以上由團友決定做咩任務，少數服從多數！要做就快…免得我用盡點數…（只限星期日8:00-9:00PM）

美人魚團（組團升級）

角色名稱：鯊龍
分組：lv35~45
集合地點：金銀城醫院

角色名稱：Edwin123
分組：lv35~45
集合地點：吉恩村醫院（特別注意：只限星期一、二、三8:00-9:00）

角色名稱：火焰之王
分組：lv15-25
地點：吉醫

角色名稱：韻嘉
分組：lv25~35
集合地點：水晶山

角色名稱：暴風龍
分組：lv10~15（特別團）
集合地點：金銀城醫院（限星期六日PM9-10）

活動需知

1. 所有活動由本刊出版後一天（即星期五）開始。
2. 參加活動需先向領隊報名（以飛鴿為準），先到先得，若有空位方會考慮即場報名。
3. 所有活動期間之費用如傳送、買糧水、任務必需金錢由參加者自付。
4. 領隊有照顧團友的責任，但團友也請量力而為，遇有危險時請立即按Alt+F4作緊急彈出。
5. 請保持禮貌，所有行為不檢者，領隊有權將其踢出隊伍。
6. 團友若發現領隊有不當行為可向本欄投訴，所有投訴均以拍下之照片為準。

新活動公佈

招收三大伺服器打王團長，等級要夠高，可以照顧到團友。有興趣參加的朋友請電郵到 ansonwan@gameplayersonline.com.hk

童話

txt by 石頭魚

Snap Shot

大家如果有什麼有趣圖片想跟其他讀者分享的話，歡迎你寄信給我們，待我們選出最有趣的作品來公諸同好，記緊來信標題註明「童話 Snap Shot」啊！

所有寄件請寄給達一郎先生：

ansonwan@gameplayersonline.com.hk



作品名稱：
箱中箱見過未
評語：大箱開到中箱、中箱開到細箱、細箱開到……



作品名稱：
神秘的天青原石~U_U?
評語：簡直係一個謎…



作品名稱：
我地渡蜜月呀！
評語：咦？做乜玩同性戀？



作品名稱：
TRICK OR TREAT -- [萬聖節變身舞會 - 最多鬼的(畫面中只有鬼)]
評語：啊！你用bugs！



作品名稱：
兔~~~狼！
評語：兔仔還欠一隻色…可惜可惜…



作品名稱：
兔兔撥涼
評語：「兔」肉風扇？！



作品名稱：發達囉~!!
[對話] 幽靈:成禱身家拎去買彩券...但係一張都冇中到><
[對話] 彩券:緊係啦!..你果D 嚟地下執家麻...實唔中架=0=
[對話] 幽靈:你唔講野冇人話你啞架=0=
評語：逢星期六下午六點去投注站大把有得俾你執XD~~~~~



作品名稱：
超珍貴啊!但冇人買.=.=
評語：早叫你睇三隻小豬既故事啦!而家出事喇…



官方通訊

由於今次的 [萬聖狗仔隊] 活動參賽作品非常擁躍的關係，所以不能在原訂日期 2003 年 11 月 3 日公報得獎結果，敬希見諒。



最多狼



最多鬼



最多骷髏



最有氣氛

起初香港童話評審小組各人持著不同的意見展開激烈的討論，但最後大家終於都得到一個共識，認為童話應該是一個拉近彼此玩家關係 (友誼、感情) 的遊戲。所以最後選出這張以玩家們組成的鬼臉圖片為「最有氣紛的」得獎作品。

至於創意得獎的作品亦各持己見，因考慮到作者能運用現場的環境狀態，把握著時間，分秒不差地攝得此趣緻鏡頭實屬難得，故此最終選取了此作品為「最有創意的」得獎作品。

另外，「最強狗仔隊」的作品是取決於在 2003 年 10 月 31 日晚上 7 時正後以電子郵件寄來的第一個作品而定。

至於「最多狼的」、「最多鬼的」、「最多骷髏的」和「總變身人數最多」的各得獎者就實在以數量取勝。

各位得獎者記得在 2003 年 11 月 12 日系統維護後確認可有領取到珍貴的《四級封印石》喔！
Bye Bye !



最有創意



最強狗仔隊

